

EL SEGURO DE VIDA  
VA A  
LA ESCUELA

DE LA MANO DE  
SEGURITO





**"El Seguro de Vida va a la Escuela"**  
Todos los Derechos Reservados  
Registro: 3187888 / 3210026 / 69877103

Idea y concepción de la obra: Maribé Barbona  
Ilustraciones: Berni Torre

Prohibida la utilización parcial y/o total del contenido.  
Difusión o comercialización sin autorización previa.

Barbona, Maribe  
"El seguro de vida va a la escuela"/Maribe Barbona;  
ilustrado por Bernardo Torre - 1a edición especial  
Córdoba: Maribe Barbona, 2020.  
28p. + Juegos: il.; 20x14 cm.

ISBN 978-987-86-6782-9

1. Narrativa Argentina. 2. Literatura Infantil.  
3. Seguros. I. Torre, Bernardo, ilus. II. Título.  
CDD A863.9282



DE LA MANO DE  
**SEgurITO®**

Historias: Maribé Barbona / Ilustraciones: Berni Torre

# El sueño de Papá

Para el primer día de escuela de Jorgito, su papá Carlos pidió permiso en su trabajo para poder llevarlo en ese tan ansiado comienzo de clases.

Ese día yendo a la escuela con su papá, Jorgito le preguntó: *-¿Pá, qué te hubiese gustado ser de grande?*

Su papá le respondió que le hubiese gustado mucho ser un Médico para salvar vidas.

Jorgito se sonrió y dijo feliz: *-¡Yo también quiero ser Médico papá!*

Al regresar a su casa, papá Carlos pensaba como podría lograr económicamente que Jorgito se convirtiera en un gran Médico.



Por suerte apareció **Segurito** y le contó sobre las opciones posibles que tendría con un **Seguro de Vida con Ahorro\***.

Pasaron los años y cuando Jorgito debía comenzar la Universidad se dio cuenta lo costosa que era la carrera para ser Médico y angustiado volvió a su casa.

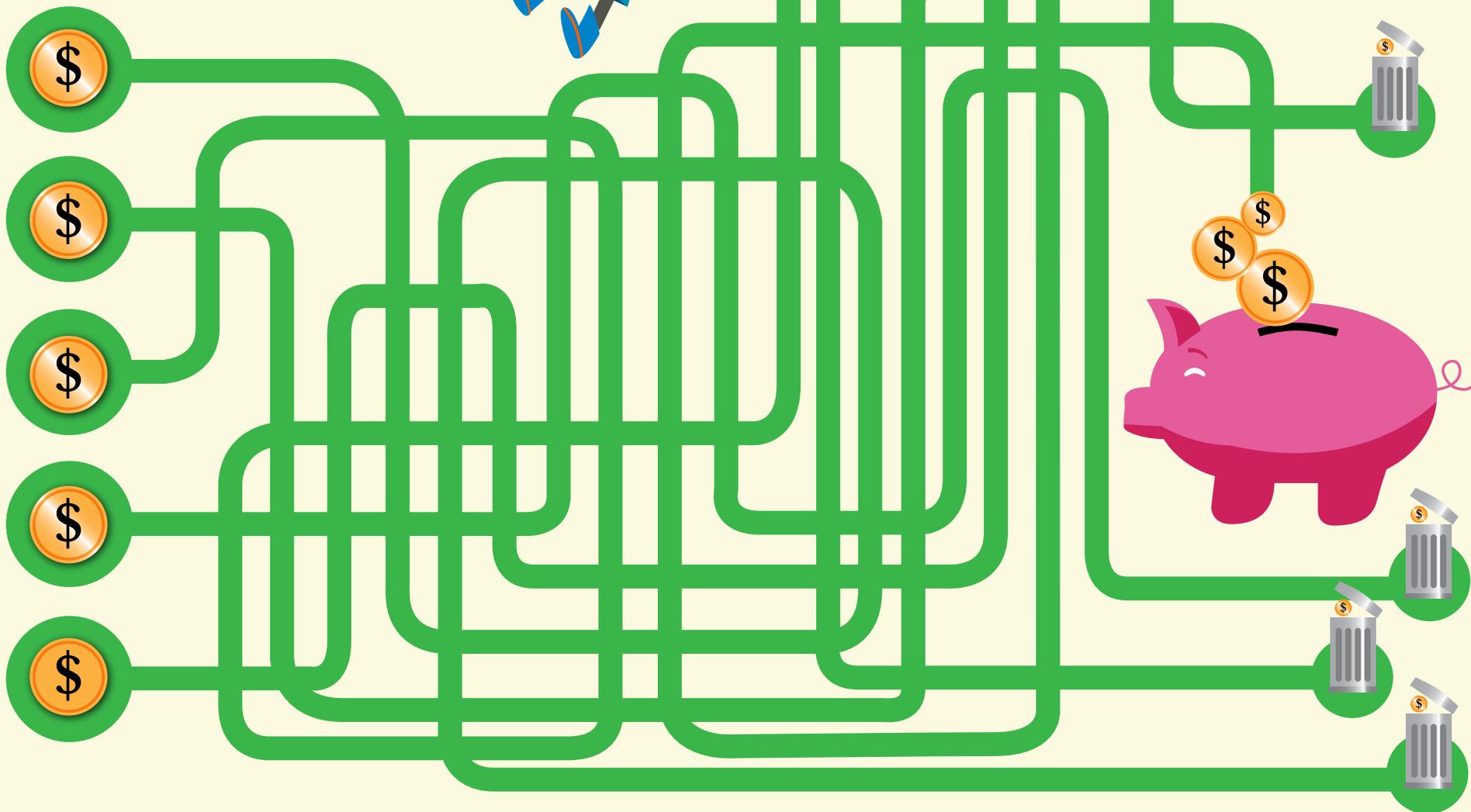
Al llegar la noche cuando estaban por cenar, Jorgito le comentó a su papá que pensaba comenzar a trabajar para pagarse la universidad, pero su papá le comentó que sólo debía estudiar ya que su **Póliza de Seguros** le cubriría sus estudios para ser un gran Médico y salvar vidas.

FIN



# AHORREMOS CON SEGURITO

Una de las 5 monedas llegan **seguro** a la alcancía. Marca con un círculo cuando lo averigües y sumá puntos con **Segurito**.



# El corazón de la Abuela Matilde

Clarita cumple siete años y ese día recibió la grata visita de su abuela Matilde que vive en una ciudad lejana a la de ellos.

Esa tarde en la fiesta recibió a toda su familia, amiguitos del barrio y del colegio. Jugaron y se divertieron junto con la Abuela que estuvo siempre acompañando a Clarita.



De repente la Abuela empezó a sentirse no del todo bien y Clarita alarmada le avisa a su mamá. El papá llevó en su auto a la abuela urgentemente al doctor, mientras Clarita preocupada pensaba como estaría su Abuela.



8



La Abuela Matilde, varios años atrás dudaba de hacer un **Seguro de Vida** pensando si lo necesitaría algún día o si era caro, hasta que apareció **Segurito** contándole los beneficios de una **Póliza**, que por suerte le cubrió todos los gastos para curarla, ya que había sufrido un **Infarto de Corazón\***.

Al día siguiente visitaron a la abuela en el hospital y abrazados festejaron la recuperación de la abuela.

Un mes después Clarita y su familia fueron de paseo a la casa de su abuela Matilde que estaba sanita y feliz como siempre!



\* Los infartos de corazón (miocardio) están cubiertos, sujeto a condiciones de Póliza.

9

FIN

# CARRERA CON EL CORAZÓN

**Cantidad de jugadores:** mínimo de 2. En este juego necesitas botones de diferentes colores, uno para cada jugador y un botón chiquito para la **Rueda de Avance**. **Cómo nos movemos en el tablero:** Con el botón chiquito, que lo dejamos caer desde arriba sobre la Rueda de Avance. El botón debe quedar adentro de la rueda y marcar un número. Ese número es la cantidad de cuadros que avanzarás. Si el botón cae entre dos números pueden optar por lo siguiente: se elige el número menor o sumar la mitad de ambos números marcados. Esta regla debe ser clara antes de iniciar el juego! Comienza quien saque el número más alto en la rueda, y gana quien llegue con el número exacto al Corazón. ¡A JUGAR!



Contrataste un Seguro de Vida! Felicitaciones!!! Avanzas dos lugares!

12

13

El Seguro de Vida está siempre con vos.

14

El Seguro de Vida es útil siempre.

11

El Seguro de Vida es amar a tu familia.

Le pediste a Segurito que anule tu Seguro de Vida para reducir gastos. Pierdes dos turnos!

15

16

El Seguro de Vida es como una manta para el frío. Lo necesitas siempre!

17

Siempre es bueno contar con un Seguro de Vida!



SALIDA 1

Vino Segurito a ofrecerte un Seguro de Vida y le dijiste que no lo necesitabas. Volvés a empezar!

5

6

El Seguro de Vida es como un paraguas por si llueve.

Tu Seguro de Vida tenía ahorro. Avanzas dos casilleros.

7

Vino Segurito a ofrecerte un Seguro de Vida y le dijiste que eras joven. Retrocedes cuatro lugares!

10

Vino Segurito a ofrecerte un Seguro de Vida y le dijiste que era caro. Pierdes un turno

8

El Seguro de Vida te ayuda en todo momento.

9

RUEDA DE AVANCE



2

El Seguro de Vida es un acto de amor.

4

Un Seguro de Vida es como un amigo. Siempre está.

Contrataste un Seguro de Vida! Felicitaciones!!! Avanzas cuatro lugares!

3



# Unas Vacaciones inolvidables



Gustavo y Cintia después de tres años de noviazgo, decidieron casarse en primavera. Al año de casados, tendrían a su primera hija a la que llamaron Alejandra, como su abuela.

Una tarde fría, Gustavo pensaba qué podría regalarle a su esposa para el cumpleaños.

Su amor era tan fuerte y especial que buscaba algo distinto, único e inolvidable. Caminaba mirando vidrieras cuando apareció **Segurito** y le explicó que un **Seguro de Vida** era el mejor regalo que podría hacer a su esposa y a su familia. Gustavo agradecido dijo: *-¡Es verdad!*

Juntó la póliza con un ramo de flores y sorprendió a Cintia en su día. Con el tiempo la familia siguió creciendo, porque luego de la llegada de Alejandra vinieron Héctor y Gerardo.

Cuando Alejandra cumplió 18 años, estaban planificando un viaje en familia, pero no se ponían de



12

acuerdo con el destino: ¿Nieve, playa o montañas? Gustavo ya había pedido las vacaciones en su trabajo para planificar el viaje en familia cuando comenzó a sentirse mal. El doctor luego de unos estudios le diagnosticó **cáncer\*** y debía comenzar un tratamiento. Durante unos meses Gustavo no pudo volver a su trabajo ni viajar con su familia hasta terminar su tratamiento.

Celebrando la cura de Gustavo planificaban nuevamente las vacaciones, pero el tratamiento había sido tan costoso que no les alcanzaba. Cintia recordó ese regalo tan especial que Gustavo le había hecho unos años atrás: **El Seguro de Vida**.

**Segurito** les entregó el dinero de la póliza, pudieron hacer el viaje en familia y tuvieron unas vacaciones inolvidables en las montañas.

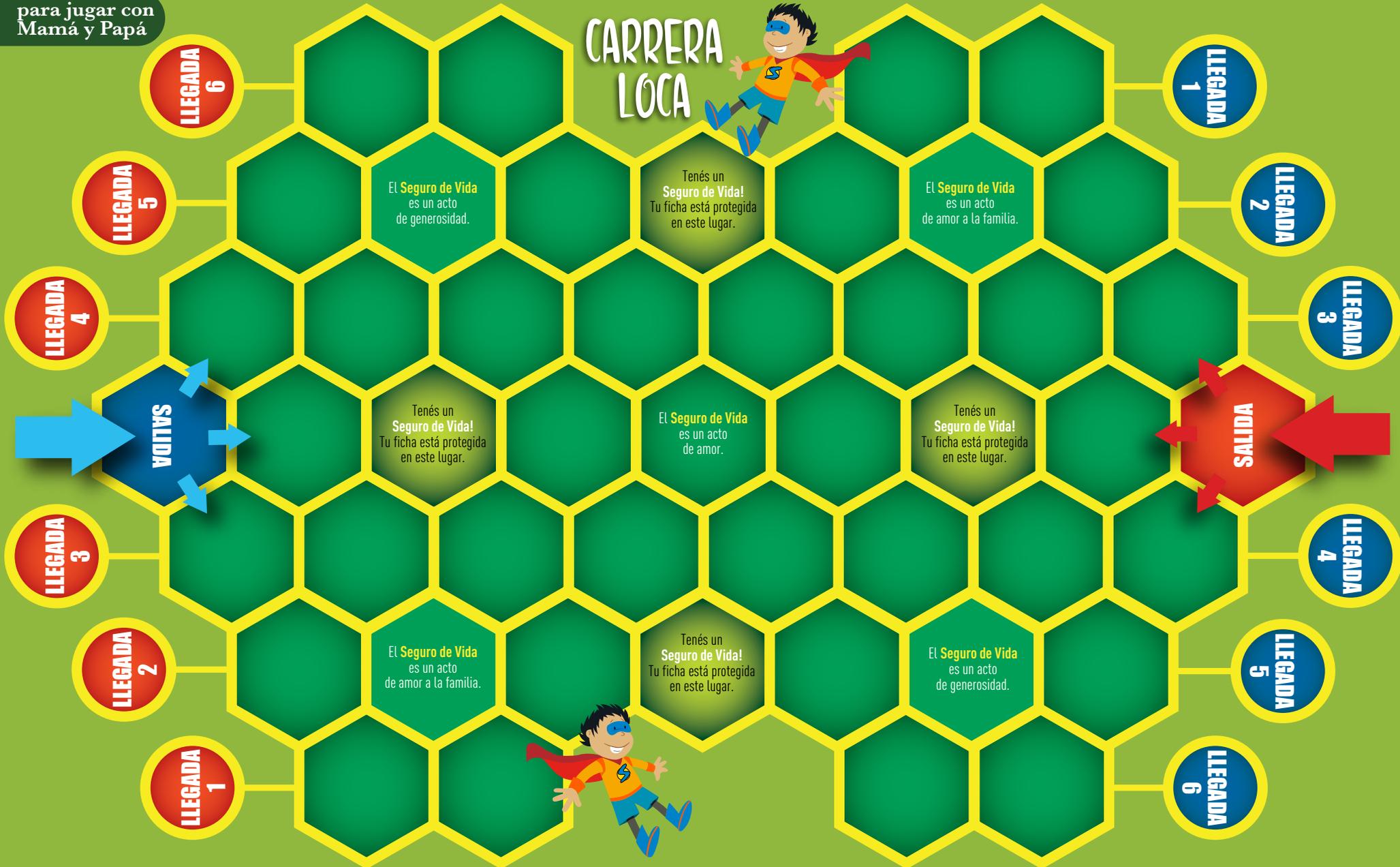


\* Los Seguros de Vida cubren Patologías de Cáncer, sujeto a condiciones de Póliza.

13

para jugar con  
Mamá y Papá

# CARRERA LOCA



Necesitás 12 tapitas plásticas o botones. 6 de un color, 6 de otro y un dado. Si no tenés un dado dibujá en un papel la **Rueda de Avance** de la pág. 10 poniendo los números de 1 al 5 en ella. **INSTRUCCIONES:** Cada participante tendrá su ficha en su poder y jugarán enfrentados en el tablero. El objetivo es llegar con las 6 fichas a las LLEGADAS numeradas del mismo color de donde saliste. Cada uno de los dos participantes tirará el dado, el que saque el 1 en el dado coloca su primer ficha en el tablero en la SALIDA y vuelve a tirar. Luego tirará el otro participante, que hasta no sacar 1 en el dado no se podrá ingresar

fichas en el tablero. Siempre para ingresar fichas nuevas en el tablero deberá sacar 1. Los movimientos en el tablero pueden ser hacia adelante o en diagonal hasta ingresarla en su LLEGADA, que debe ser en el orden numérico señalado (la primera ficha en LLEGADA 1, la segunda en LLEGADA 2 y así sucesivamente). Las ingresos son sacando el número exacto para entrar. No se puede retroceder en el tablero. Si en tu trayecto te cruzás con una ficha de tu contrincante, la "comés" devolviendo la ficha a su salida y volverla a ingresar sacando 1 en el dado cuando llegue su turno. ¡A JUGAR!

# El Pie de Luciano

Luciano a los catorce años hacía karate en el colegio. Además le encantaba hacer todo tipo de deportes desde muy chiquito.



Cuando terminó el colegio trabajaba en una empresa en donde debía emplear mucha fuerza, trabajar en altura, subir escaleras y él siempre pensaba: *-¡Gracias al deporte tengo un estado increíble!*

Una tarde de sábado, mientras tomaba una gaseosa después de jugar padel con su amigo Pablo, éste le comentó de un tal **Segurito**, que visitaba a las personas en los trabajos para proteger la vida de las personas

y le comenta que ha contratado un **Seguro de Vida**. Sorprendido, Luciano le dijo: *-¡Pero para qué! ¡Sos joven, no te hace falta un seguro, nada puede pasarte!* Pablo le respondió: *-¡Siempre debemos estar protegidos, además son económicos y puedes tener la opción de ahorro!* Luciano se convenció y decidió



16

también protegerse llamando a **Segurito**.

Un día, volvía con Pablo de un torneo de fútbol cuando volcaron en un accidente de auto. La ambulancia vino inmediatamente y los internaron en una clínica. Cuando despertaron, estaban juntos en la misma sala, ambos con yeso en diferentes partes del cuerpo.

Cuando Luciano salió de alta, su médico le dijo que tenía una incapacidad en un pie\* que no le permitiría continuar con su trabajo actual ni con los deportes. Al llegar a su casa recordó aquella vez que conoció a **Segurito**, volvió a llamarlo para consultarle que podía hacer y le explicó que su seguro cubría lo que le había pasado en su pie y le entregó mucho dinero.

Con el tiempo, Luciano formó una hermosa familia, cambió de empleo porque ahora trabaja en una oficina tranquilo atendiendo personas. Los fines de semana da clases de distintos deportes y sale a pasear feliz con su familia.



\* Los Seguros de Vida cubren incapacidades, sujeto a condiciones de Póliza.

17



9

El Seguro de Vida es un acto de amor a la familia.

8

7



6

El Seguro de Vida es un acto de amor.

5

10

Para este juego necesitarás 8 tapitas plásticas, botones o circulitos de cartulina. 4 de un color y otras 4 de otro color. También un dado o copiar la Rueda de Avance de la pág. 10, donde los valores a colocar serán del 1 al 5. Si jugás con dado, el 6 equivale a un CERO, con lo cual no avanzás en el juego. **Mecánica del juego:** Empieza el jugador que saca el menor valor en el dado y coloca su primer ficha en la SALIDA y vuelve a tirar un vez más.

Gana el jugador que llegue con sus 4 fichas a la CASA. Si en el trayecto caés sobre una ficha del otro jugador, la hacés volver a la SALIDA, con lo cual deberá volver ingresarla sacando 1 en el dado. Las fichas que están en los cuadros con leyendas están **ASEGURADAS**, con lo cual tu oponente si cae ahí deberá volver, mientras tu ficha se mantienen en el lugar a salvo hasta que abandone ese casillero. ¡A JUGAR!

4

11



CASA

3

El Seguro de Vida es un acto de generosidad.



12

El Seguro de Vida es como una manta en invierno.

13

1

2

# VIAJE SEGURO



SALIDA

para jugar con Mamá y Papá

jugador A

jugador A

jugador A

jugador A

jugador B

jugador B

jugador B

jugador B

# El Trasplante de Rubén

Rubén tenía 20 años cuando comenzó a trabajar en la policía. Para él era cumplir un sueño porque desde pequeño siempre quiso ser un héroe y salvar vidas.

Una tarde, **Segurito** visitó su trabajo para asesorar a todos sobre la importancia de estar protegidos con un **Seguro de Vida**. Rubén no quería participar de la charla, él creía que era demasiado joven para asegurarse y no veía necesario gastar tanto dinero ya que sentía que nada le sucedería por su edad.

**Segurito** se cruzó con Rubén cuando terminó de asegurar a sus compañeros, y le preguntó porque no lo había visto contratando su póliza. Rubén le contó que sentía que era muy joven, hasta que creía que era muy costoso.

**Segurito** simplemente le respondió: - ¡Un **Seguro de Vida** es un acto de amor y estar protegido es como saber que siempre tienes un paraguas por si llueve!

Rubén recordó cuando unos días atrás llovía al salir de su trabajo y por no tener un paraguas había arruinado

20



todo lo que traía consigo: -¡Puede llover en cualquier momento y quiero estar preparado! Y sin dudarle un segundo más, Rubén se aseguró.

Pasaron los años y Rubén tuvo a Darío, su primer hijo. Sentía que el corazón se le salía de felicidad. Tenía un trabajo que amaba, una familia maravillosa, y estaba terminando de edificar su casa. Su vida era soñada.

Un día, jugando fútbol con sus compañeros de trabajo empezó a sentirse mal, y lo llevaron a un hospital. El doctor le dijo que tenía enfermito uno de sus riñones por lo que debía comenzar urgente un tratamiento médico durante varios meses, para luego realizarle un **trasplante\*** y así poder recuperarse pronto. Rubén le contó a toda su familia lo que sucedía y el papá le donó un riñón. El trasplante fue un éxito y juntos se recuperaron en casa. **Segurito** visitó a Rubén y le dijo que el trasplante estaba cubierto por su póliza por lo cual le entregó mucho dinero y decidieron terminar su casita con una hermosa pileta.

En esa Navidad se reunió toda la familia en la casa terminada, jugaban en la pileta y brindaron felices todos juntos.

FIN



\* Los Seguros de Vida cubren trasplantes, sujeto a condiciones de Póliza.

21

para jugar con Mamá y Papá



SALIDA								SALIDA
SALIDA			EL SEGURO DE VIDA ES COMO TENER UN PARAGUAS CUANDO LLUEVE.		EL SEGURO DE VIDA ES LA CURA PARA LA HERIDA.			SALIDA
SALIDA		EL SEGURO DE VIDA ES COMO TENER UNA MANTA EN INVIERNO.				EL SEGURO DE VIDA ES UN ACTO DE GENEROSIDAD.		SALIDA
SALIDA			EL SEGURO DE VIDA ES UN ACTO DE AMOR.		EL SEGURO DE VIDA ES COMO EL ABRAZO DE MAMÁ Y PAPÁ.			SALIDA
SALIDA								SALIDA

LINDO CAOS

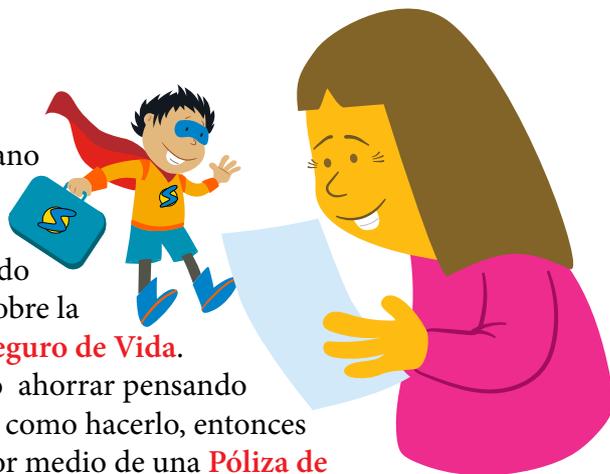


Para este juego necesitás 10 tapitas plásticas del mismo color. A 5 tapitas les colocás un cartoncito circular pegado en su interior, de un mismo color, a las otras 5 lo mismo pero de otro color. Por ejemplo, te deben quedar 5 tapitas de color amarillo y 5 tapitas verdes. **Mecanismo de juego:** Se colocan las tapitas de un mismo color en la SALIDA del lado que elijas. Tu contrincante hará lo mismo. El color de cada jugador debe quedar oculto, con lo cual, las fichas de uno y otro contrincante serán iguales! El objetivo es llegar con tus 5 fichas a la salida de tu oponente. Por sorteo definen quien empieza a jugar moviendo cualquiera de sus fichas en dirección a su oponente. Los movimientos pueden ser el "L" y deben ser siempre TRES PASOS, por ejemplo: dos hacia adelante y uno al costado o uno hacia adelante y otro al costado. Va a llegar un momento del juego en el cual se entremezclarán las fichas y al ser todas visualmente iguales, cada uno debe

saber según el color que eligió, cuál es la suya. Y acá empieza el LINDO CAOS! ya que si un jugador mueve una ficha y el otro jugador cree que es la suya, debe decirle "CAOS", y dará vuelta la ficha para verificar si lleva el color correcto o no. Si el color es el correspondiente a ese jugador, el oponente que gritó "CAOS" deberá sacar del tablero y devolver a su SALIDA la ficha más cercana al otro lado donde debe terminar su recorrido esa ficha. Si el color que se movió es el incorrecto, esa ficha vuelve a la SALIDA desde donde empezó su juego. Si en el recorrido de una ficha pasás por arriba de otra de tu oponente, la hacés volver a su SALIDA... siempre y cuando sea de él! La ficha que está en un espacio con leyenda está protegida y no se puede soplar por el contrincante. Es un juego donde deberás prestar atención visual y mucha memoria. Pasarás horas de diversión con tus amigos!

# La Panadería de Silvia

Era una tarde de verano muy muy calurosa cuando Silvia ve por la vereda de enfrente a **Segurito** visitando los negocios, asesorando sobre la importancia de tener un **Seguro de Vida**. Ella siempre había deseado ahorrar pensando en su futuro, pero no sabía como hacerlo, entonces **Segurito** le explicó, que por medio de una **Póliza de Vida con Ahorro\*** podría lograr cumplir algún sueño o proyecto que quisiera. Silvia tenía tan solo 20 años en ese momento y miles de sueños por cumplir.



Trabajó en una tienda, también de secretaria en un lubricentro y después en una panadería. Ella estudiaba y trabajaba en diferentes cosas pero sentía que no era suficiente, ella soñaba con tener su propio negocio.

Quando cumplió sus 38 años llegó su tesoro más esperado, un hermoso hijo al que llamó Miguel Ángel, nunca imaginó sentir tanto amor como hasta en ese momento.



24

En el año 2020 el mundo se detuvo por una pandemia y ella se quedó sin trabajo al igual que muchas personas. No podía creer lo que sucedía, y no sabía que podría hacer teniendo tantas obligaciones que cumplir. Pasaba tardes enteras buscando trabajo sin suerte.

Una hermosa mañana de primavera, mientras cargaba combustible en su vehículo ve conversando a **Segurito** con otras personas. No podía creerlo, habían pasado casi 20 años desde el último encuentro entre ellos. Silvia le cuenta a **Segurito** el mal momento que ella estaba atravesando, él feliz le recordó que su **Póliza de Vida con Ahorro** podía sacarla de ese mal momento.

Con el dinero que había ahorrado en su póliza durante varios años pudo poner una hermosa panadería. Nunca imaginó que estar protegida y ahorrando a la vez, podrían ayudarle a cumplir el sueño de tener su propio negocio.

FIN



\*Sujeto a condiciones de Póliza.

25

# QUE TE CUBRE UN SEGURO DE VIDA



Algunas coberturas que podrán encontrar en las Pólizas de Seguros de Vida\* son:

### Trasplantes de Órganos:

- Trasplante de Médula Ósea
- Trasplante Hepático
- Trasplante Pulmonar
- Trasplante bipulmonar
- Trasplante Cardiopulmonar
- Trasplante Cardíaco
- Trasplante de Córnea
- Trasplante de médula ósea
- Trasplante de páncreas
- Trasplante renal
- Invalidez total y permanente por enfermedad y/o accidente
- Invalidez Parcial y permanente por enfermedad y/o accidente
- Muerte natural
- Muerte Accidental

### Enfermedades graves:

- Cáncer
- Infarto de miocardio/infarto al corazón (infarto al miocardio)
- Cirugía arterio-coronaria/cirugía de arterias coronarias (by pass)
- Accidente cerebro-vascular/derrame e infarto cerebral
- Insuficiencia renal crónica terminal/falla renal (enfermedad renal en etapa final)
- Reemplazo de válvula del corazón
- Sida: VIH debido a transfusión de sangre
- Parálisis
- Distrofia muscular
- Esclerosis múltiple
- Quemaduras graves

### Gran trauma

- Gastos de sepelio
- Enfermedad con diagnóstico terminal
- Ahorro



\*Sujeto a las condiciones de cada Póliza.

## ÍNDICE

El sueño de Papá ..... página 4  
 El Corazón de la Abuela Matilde ... página 8  
 Unas Vacaciones inolvidables ..... página 12  
 El Pie de Luciano ..... página 16  
 El Trasplante de Rubén ..... página 20  
 La Panadería de Silvia ..... página 24

Soy Agente/Productor Asesor de Seguros.  
 Permítame asesorarlo.

*Este libro contiene 6 historias maravillosas y 5 juegos increíbles que permitirán explicar de manera sencilla y empática la importancia de estar asegurado.*

PARA ENSEÑAR

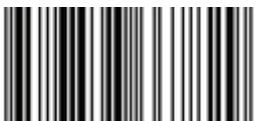
A UN NIÑO SE NECESITA

MÁS AMOR QUE CIENCIA.



**Maribe C. Barbona**

Productora Asesora de Seguros.  
Coach Profesional y Educativo.



9 789878 667829